



**Datele de contact sunt contra cost. Detalii aici: <https://www.rabota.md/ro/prices/cv>**

# Unity Developer

## Despre mine

Bună, sunt un dezvoltator de jocuri pasionat, specializat în Unity 3D și C#, cu experiență în crearea, optimizarea și implementarea mecanicilor de joc. Am lucrat cu diverse pluginuri și SDK-uri pentru a îmbunătăți experiența de dezvoltare, iar optimizarea performanței este o prioritate în proiectele mele.

Pe lângă programare, am experiență în utilizarea Figma, Blender3D și Photoshop pentru design și modelare 3D, precum și în utilizarea utilităților Adobe pentru animații 2D și sunete. În cadrul proiectelor mele, mă bazez pe obiective clare și sarcini săptămânale pentru a asigura progresul constant al dezvoltării.

De asemenea, am integrat și gestionat soluții de monetizare prin AdMob și am utilizat Firebase Analytics pentru a analiza și îmbunătăți performanța jocurilor.

## Experiența profesională

### Unity Developer · GameDavStudio · Chișinău

Februarie 2023 - Februarie 2025 · 2 ani 1 lună

- Working in C#, Unity 3D, Figma, Blender3D and Photoshop
- Use of Adobe utilities for the development of 2D animation, sounds...
- Script development in Unity 3D in C#
- Optimization techniques. Unity optimization/ patterns using
- Creating new mechanics and modifying existing ones
- Use of various plugins and SDK-s to ease the work and creation experience of the game
- Working using goals and tasks each week
- Working with Admob and Firebase analytics

Competențe: Lucrul în Echipă, Leadership, Goals focused

## Domeniul dorit

- IT, Tech

## Studii: Superioare

- 👤 23 ani
- ♂ Masculin
- 📍 Chișinău



## TOP Competențe

- **Goals focused** · 2 ani
- **Leadership** · 2 ani
- **Lucrul în Echipă** · 2 ani

## Preferințe

- Full-time
- Part-time
- Flexibil
- Fără program
- În ture
- În locația angajatorului
- Hibrid (Oficiu/Acasă)
- Remote

## Limbi

- **Română** · Nativ
- **Rusă** · Nativ
- **Engleză** · Comunicare
- **Spaniolă** · Mediu

## Permis de conducere

Categoria: B

Cu automobil personal